## TRATAMIENTO DE ENTIDADES

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Create** | **Read** | **Update** | **Delete** |
| **Usuario** | X | X | X | X |
| **Dirección** | X X | X | X | X |
| **Método de Pago** |  |  |  |  |
| **Pedido** |  |  |  |  |
| **Producto** | X | X | X | X |
| **Producto Montable** |  |  |  |  |

## PUNTOS DONDE SE MANIPULAN ENTIDADES

1. USUARIO:
   1. CREAR:
      1. Localización: register.php
      2. Acceso: Haciendo clic en el botón Login/Register, ya sea en el incio de la página o al final de un pedido.
      3. Casos de uso: CU02.
   2. LEER:
      1. Localización: account.php
      2. Acceso: Loguearse. Después, acceder a “My Account”.
      3. Casos de uso: CU04.
   3. ACTUALIZAR:
      1. Localización: account.php
      2. Acceso: Loguearse. Después, acceder a “My Account”, introducir valores válidos y pinchar en “Update Account”.
      3. Casos de uso: CU06.
   4. BORRAR:
      1. Localización account.php
      2. Acceso: Acceso: Loguearse. Después, acceder a “My Account”, pinchar en “Delete Account”.
      3. Casos de uso: CU06.
2. DIRECCIÓN:
   1. CREAR 1:
      1. Localización: manageAccount.php.
      2. Acceso: Estando el usuario logueado, debe acceder a “Mi Cuenta”, y luego a “Add address”.
      3. Casos de uso: CU06.
   2. CREAR 2:
      1. Localización: register.php.
      2. Acceso: Haciendo clic en el botón Login/Register, y luego en “Register”, y rellenando el formulario.
      3. Casos de uso: CU02.
   3. LEER:
      1. Localización: account.php
      2. Acceso: Loguearse. Después, acceder a “My Account”.
      3. Casos de uso: CU04.
   4. ACTUALIZAR:
      1. Localización: addresses.php
      2. Acceso: Acceso: Loguearse. Después, acceder a “My Account”, pinchar en “Update Address”, introduceir valores válidos y pinchar en “Update Address”.
      3. Casos de uso: CU06.
   5. BORRAR:
      1. Localización: address.php
      2. Acceso: Loguearse. Después, acceder a “My Account”, pinchar en “Delete Address”.
      3. Casos de uso: CU06.
3. PRODUCTO:
   1. CREAR:
      1. Localización: manageProduct.php
      2. Acceso: Tras logearse como administrador accedemos a “My Account” y pinchamos en “Add Product”.
      3. Casos de uso: CU12.
   2. LEER:
      1. Localización: manageProduct.php.
      2. Acceso: Tras logearse como administrador accedemos a “My Account” y pinchamos en “Edit Product” o “Delete Product”.
      3. Casos de uso: CU03.
   3. ACTUALIZAR:
      1. Localización: manageProduct.php.
      2. Acceso: Tras logearse como administrador accedemos a “My Account” y pinchamos en “Edit Product”.
      3. Casos de uso: CU13.
   4. BORRAR:
      1. Localización: manageProduct.php
      2. Acceso: Tras logearse como administrador accedemos a “My Account” y pinchamos en “Delete Product”.
      3. Casos de uso: CU14.

## APORTACIONES JAVASCRIPT

1. Validación de los campos de formularios que entran en contacto con los usuarios clientes:
   1. Objetivo/Justificación: Mejorar la experiencia de usuario a la hora de rellenar los campos de los formularios, de modo que el usuario sepa exactamente qué campos son válidos y cuáles no, y por qué, antes de clicar en “Enviar”.
   2. Implementación: Se ha llevado a cabo con un plugin jQuery[[1]](#footnote-1) que permite especificar para cada input restricciones y mensajes de error específicos para cada una de ellas.
2. Campo de búsqueda de productos con filtrado para los administradores:
   1. Objetivo/Justificación: Facilita el trabajo del administrador a la hora de buscar un producto para editarlo y borrarlo ya que filtra dependiendo de lo que se introduzca en el campo.
   2. Implementación: Dependiendo del campo de búsqueda que estamos rellenando, filtramos la tabla según tipo de producto o categoría recorriendo la tabla de productos.

## APORTACIONES EXTRAORDINARIAS

### USOS DE HTML5

1. Elementos semánticos <header>, <footer>, <article> y <section>: ayudan a organizar la información claramente en la página y a aplicar el estilo apropiado.
   1. Localización: Usados en todas las páginas de la aplicación
2. Atributos para los formularios, como “number” y “required” entre otros: usados como primera línea de defensa para mejorar la experiencia de usuario.
   1. Localización: Usados en todas las páginas que contienen formularios.

### USOS DE JQUERY

1. Validación de formularios: La segunda línea de defensa para mejorar la experiencia de usuario se realiza con validaciones de formularios usando un plugin de jQuery, que indica exactamente en qué falla el formulario cuando el usuario lo deselecciona.

### TECNOLOGÍAS NO VISTAS EN LA ASIGNATURA

1. Git/GitHub: El equipo ha empleado Git para el control de versiones y cambios. El repositorio se ha alojado de manera remota en la plataforma GitHub. El enlace al repositorio es: <https://github.com/mridpin/PA_Group7_Project>

1. El plugin está disponible en <https://jqueryvalidation.org/> [↑](#footnote-ref-1)